

PIXEL STROBE 112

LED 112 段频闪灯

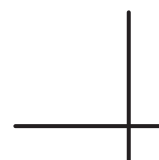
用户 手册

CE IP20
Indoor



REV 1.0 - 24

中文版



目录

- 注意事项 !.....3
- 显示面板及按键定义.....3
 - 菜单功能.....3
- 主从机控制4
- 工厂设置4
- DMX512 控制台.....4
 - C003 通道说明4
 - C011 通道说明4
 - C336 通道说明5
- 模式效果5
- 参数8

注意事项！



小心操作。在危险电压下，触碰电线可能会造成危险的点击！



为了您的安全，请在初次启动前仔细阅读本用户手册。请遵守操作安全注意事项，并注意用户手册上的警告标志方法和设备。

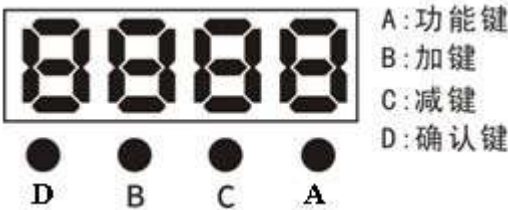


仅限室内使用！为防止火灾或电击风险，请勿将本产品暴露在雨水或潮湿环境中。防护等级 IP20。环境温度必须始终保持在 -5°C至 +45°C之间

参与本设备安装、操作和维护的每个人员都必须

- 合格
- 遵守本手册的说明
- 将本手册视为整个产品的一部分
- 在产品的整个使用寿命期间保存本手册
- 将本手册转交给产品的其他所有者或 用户
- 从互联网上下载最新版本的用户手册

显示面板及按键定义



菜单功能

通电开机后按菜单键，依次出现菜单功能表；向上或向下键修改功能参数，确认键保存当前功能和参数（保存后具备掉电记忆）。

菜单功能表：

显示	调节	功能
A001	A512	向上或向下修改地址码（A001~A512），确认键保存，默认 A001。
C003	C336	向上或向下切换 C003、C011、C336 三个通道模式，确认键保存，默认 C011。
I000	I255	向上或向下修改字符 1 效果，垂直居中显示（同时用 JXXX 字符 2 时靠左显示），共 127 个效果，确认键保存，默认 I000。
J000	J255	向上或向下修改字符 2 效果，水平居中显示（同时用 IXXX 字符 1 时靠右显示），共 127 个效果，确认键保存，默认 J000。
N000	N255	内置效果 127 种（M000~M255，每 2 个数值为一个效果），向上或向下切换内置效果，确认键保存，默认 M000。
S000	S255	向上或向下修改内置效果运行速度（S000~ S255），确认键保存，默认 S000。
K000	K255	向上或向下修改内置效果运行方向（K000~ K255，值 0~127、128~255 正反两个方向），确认键保存，默认 K000。
L000	L255	向上或向下修改内置效果的颜色，32 个数值一个颜色，最后 32 个数值为 7 彩自动变化（动态模式效果时），默认 L000。
R255	R000	向上或向下修改红色灯珠亮度（R000~ R255），确认键保存，默认 R255。

PIXEL STROBE 112

显示	调节	功能
G255	G000	向上或向下修改绿色灯珠亮度（G000~G255），确认键保存，默认 G255。
B255	B000	向上或向下修改蓝色灯珠亮度（B000~B255），确认键保存，默认 B255。
T000		显示温度，如 T040 表示当前灯具温度为 40℃；未安装 10K 热敏电阻，显示 T000。

主从机控制

两台或多台相同的灯具用 DMX 三芯信号线连接，灯具设置为 A001~A512 任意地址码，设置任意一台为主机，其它灯具为从机，所有从机显示屏不闪烁；用主机渐变、脉变、跳变、声控、自走效果时，所有从机同步渐变、脉变、跳变、声控、自走效果。

特别注意：

- 1、一组灯具只能设置一台主机，如果有多台主机，所有灯具会乱闪而不同步。
- 2、所有灯具必须是在关闭 DMX512 控制台时主从机才有作用。

工厂设置

在 A001~A512 任意地址码时，按菜单键 5 秒进入工厂设置。工厂设置主要是灯具每路输出功率、风扇设置模式、设定温度保护点、发送参数的功能，工厂设置任意模式按菜单键 5 秒退出。

工厂设置表：

调节	功能
R255-R032	向上或向下修改红色灯珠电流（R032-R255），确认键保存，默认 R220。
G255-G032	向上或向下修改绿色灯珠电流（G032-G255），确认键保存，默认 G220。
B255-B032	向上或向下修改蓝色灯珠电流（B032-B255），确认键保存，默认 B220。
FAN0-FAN1	风扇设置：FAN0 灯珠亮启动风扇，FAN1 达到设定温度保护点启动风扇，确认键保存。
T040-T-105	设定温度保护点，向上或向下修改参数（40℃~105℃），按确认键保存。
Send	向上或向下发送本机工厂设置参数，给其它所有三芯信号线并联连接的灯具（5 秒钟联机的显示屏闪烁一次表示发送成功）；确认发送参数按菜单键 5 秒

DMX512 控制台

通电后所有灯具地址码设置好，将所有灯具用三芯信号线并联连接至 DMX512 控制台，地址码就会停止闪烁，表示 DMX512 控制台信号已经发送到灯具，根据各通道说明用 DMX512 控制台控制相关功能。

C003 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	R 红色灯珠线性调光
2	000-255	G 绿色灯珠线性调光
3	000-255	B 蓝色灯珠线性调光

C011 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	总调光
2	000-255	频闪
3	000-255	字符 1，数字、字母、符号共 127 个，垂直居中显示（同时用 4 通道字符 1 时靠左显示）。
4	000-255	字符 2，数字、字母、符号共 127 个，水平居中显示（同时用 3 通道字符 2 时靠右显示）。
5	000-255	模式，优先极高于字符 1、2（详见：六、模式效果）
6	000-255	速度
7	000-255	方向杆，模式效果运行方向（数值 0~127、128~255 正反两个方向）

通道	通道值	基本功能
8	000-255	颜色杆，模式效果的颜色，32 个数值一个颜色，最后 32 个数值为 7 彩自动变化（动态模式效果时有作用）。
9	000-255	R 红色灯珠线性调光
10	000-255	G 绿色灯珠线性调光
11	000-255	B 蓝色灯珠线性调光

C336 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	R 第 1 段红色灯珠线性调光
2	000-255	G 第 1 段绿色灯珠线性调光
3	000-255	B 第 1 段蓝色灯珠线性调光
...	...	
334	000-255	R 第 120 段红色灯珠线性调光
335	000-255	G 第 120 段绿色灯珠线性调光
336	000-255	B 第 120 段蓝色灯珠线性调光

模式效果

通道值	模式代号	效果
0-1	0	无效果
2-3	1	垂直居中展示数字 0~9，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
4-5	2	垂直居中展示大写字母 A~Z，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
6-7	3	水平居中展示数字 0~9、大写字母 A~Z，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
8-9	4	选色，可推颜色杆选择颜色
10-11	5	渐变
12-13	6	脉变
14-15	7	跳变
16-17	8	一柱单色从左向右跑，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
18-19	9	一柱单色从左向右刷新，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
20-21	10	一柱单色从左向右堆积，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
22-23	11	单色从左上开始，绕四周向中间蛇形填充，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
24-25	12	两个单色 V 型上下左右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
26-27	13	两个单色菱形左右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
28-29	14	一个单色钥匙图案从左向右，一个单色心形图案从右向左，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
30-31	15	一部分单色中国字体从左向右，另一部分单色中国字体从右向左，组成“中国”两字显示，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
32-33	16	一条单色从上往下，另一柱红色从右向左移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
34-35	17	双边单色轨道从左向右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
36-37	18	双边单色跑道从左向右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
38-39	19	单色箭头从左向右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
40-41	20	单色脉冲波从左向右移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。

PIXEL STROBE 112

通道值	模式代号	效果
42-43	21	一个单色尾巴从左上开始，绕四周向中间蛇形移动，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
44-45	22	四色四个正弦波从左向右移动，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
46-47	23	从左上向右下，一种颜色刷新另一种颜色，可推方向杆改变方向。
48-49	24	一柱单色左右来回移动，移动中有变形，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
50-51	25	多色渐变长条从左向右流水，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
52-53	26	多色渐变长条从下向上流水，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
54-55	27	多色渐变七彩流水，可推方向杆改变方向。
56-57	28	多色渐变左下角向右上角流水，可推方向杆改变方向。
58-59	29	多色渐变向中间收缩，可推 RGB 改变底色。
60-61	30	多色渐变向右扩散
62-63	31	多色渐变条从上往下铺满，可推 RGB 改变底色。
64-65	32	七彩正弦波从右往左，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
66-67	33	单色正弦波从右往左，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
68-69	34	七色上下正弦，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
70-71	35	七色左右正弦，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
72-73	36	七彩渐变摆尾，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
74-75	37	多色渐变两个椭圆外扩，可推 RGB 改变底色。
76-77	38	多色渐变单个椭圆外扩，可推 RGB 改变底色。
78-79	39	多色渐变单个椭圆内缩，可推 RGB 改变底色。
80-81	40	多色渐变左右两个圆外扩，可推 RGB 改变底色。
82-83	41	多色全彩渐变正方形外爆。
84-85	42	多色渐变菱形圈向外扩。
86-87	43	多色渐变方块向外扩，可推 RGB 改变底色。
88-89	44	多色渐变闪光上下同向中心反向，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
90-91	45	多色渐变一抹光影，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
92-93	46	多色渐变爆炸，可推 RGB 改变底色。
94-95	47	多色渐变三色旋转、方形内缩。
96-97	48	渐变多色左右正反方向同时旋转，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
98-99	49	多色渐变左张开右合上，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
100-101	50	多色渐变多个方块俩边扩散，可推 RGB 改变底色。
102-103	51	多色渐变上下往内缩，可推 RGB 改变底色。
104-105	52	多色渐变三个椭圆向外扩。
106-107	53	单色渐变菱形波向外移动，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
108-109	54	两色渐变菱形波向内移动，可推 RGB 改变底色。
110-111	55	两色渐变菱形波向外移动，可推 RGB 改变底色。
112-113	56	多色渐变菱形内缩。
114-115	57	多色渐变菱形外爆。
116-117	58	多色渐变三个方块扩散，可推 RGB 改变底色。
118-119	59	单色渐变正方形内缩，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
120-121	60	单色渐变正方形外爆，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
122-123	61	三色渐变正方形向内缩，可推 RGB 改变底色。
124-125	62	三色渐变正方形向外爆，可推 RGB 改变底色。
126-127	63	三色渐变方块向内缩，可推 RGB 改变底色。

通道值	模式代号	效果
128-129	64	三色渐变方块向外爆，可推 RGB 改变底色。
130-131	65	三色渐变方框内缩，可推 RGB 改变底色。
132-133	66	三色渐变方框外爆，可推 RGB 改变底色。
134-135	67	多色渐变正方形外爆，可推 RGB 改变底色。
136-137	68	多色渐变正方形内缩，可推 RGB 改变底色。
138-139	69	多色渐变矩形内缩，可推 RGB 改变底色。
140-141	70	多色渐变矩形外爆，可推 RGB 改变底色。
142-143	71	多色渐变长方形外扩，可推 RGB 改变底色。
144-145	72	多色全彩渐变正方形内缩。
146-147	73	多色全彩渐变从左上内缩。
148-149	74	多色全彩渐变从左上外爆。
150-151	75	单色一个正方形反弹，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
152-153	76	单色一个十字形反弹，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
154-155	77	单色两个十字形对撞，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
156-157	78	单色两个正方形对撞，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
158-159	79	两色两个菱形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
160-161	80	两色两个十字形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
162-163	81	两色两个正方形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
164-165	82	三色三个菱形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
166-167	83	三色三个十字形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
168-169	84	三色三个正方形反弹，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
170-171	85	单色火焰，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
172-173	86	多色渐变火焰一，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
174-175	87	多色渐变火焰二，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
176-177	88	生意红火，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
178-179	89	单色渐变两叶逆时旋转，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
180-181	90	单色渐变两叶顺时旋转，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
182-183	91	单色渐变四叶逆时旋转，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
184-185	92	单色渐变四叶顺时旋转，可推颜色杆改变颜色，可推 RGB 改变底色。
186-187	93	两色渐变四叶逆时旋转，可推 RGB 改变底色。
188-189	94	两色渐变四叶顺时旋转，可推 RGB 改变底色。
190-191	95	三色渐变菱形块向内缩，可推 RGB 改变底色。
192-193	96	三色渐变菱形块向外爆，可推 RGB 改变底色。
194-195	97	三色渐变菱形向内缩，可推 RGB 改变底色。
196-197	98	三色渐变菱形向外爆，可推 RGB 改变底色。
198-199	99	多色渐变椭圆形外爆，可推 RGB 改变底色。
200-201	100	多色渐变椭圆形内缩，可推 RGB 改变底色。
202-203	101	多色渐变半菱形往外扩，可推 RGB 改变底色。
204-205	102	多色渐变半菱形往内缩，可推 RGB 改变底色。
206-207	103	多色渐变单个菱形向外扩，可推 RGB 改变底色。
208-209	104	多色渐变单个菱形向内缩，可推 RGB 改变底色。
210-211	105	多色渐变半边菱形俩头对撞，可推 RGB 改变底色。
212-213	106	单色散落填充，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
214-215	107	七色散落填充，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。

PIXEL STROBE 112

通道值	模式代号	效果
216-217	108	七彩渐变星星闪烁，可推 RGB 改变底色。
218-219	109	七彩渐变散落，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
220-221	110	单色散落，可推方向杆或颜色杆改变方向及颜色，可推 RGB 改变底色。
222-223	111	渐变六色从左上向右下，同时从右上向左下颜色填充，可推方向杆改变方向。
224-225	112	渐变六色从左下向右上，同时从右下向左上颜色填充，可推方向杆改变方向。
226-227	113	渐变三色从左上向右下，同时从右上向左下填充，可推方向杆改变方向。
228-229	114	渐变三色从左下向右上，同时从右下向左上填充，可推方向杆改变方向。
230-231	115	多色渐变飞翔。
232-233	116	多色渐变飞翔俯冲。
234-235	117	多色渐变箭头由下往上向外扩散。
236-237	118	三色渐变螺旋逆时向内旋转，可推 RGB 改变底色。
238-239	119	三色渐变螺旋顺时向内旋转，可推 RGB 改变底色。
240-241	120	渐变顺时向外旋转三色螺旋波形，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
242-243	121	多色渐变向内螺旋，可推 RGB 改变底色。
244-245	122	俩色渐变左右俩个螺旋，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
246-247	123	音乐频谱一，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
248-249	124	音乐频谱二，可推方向杆改变方向，可推 RGB 改变底色。
250-251	125	多色渐变多效果集合。
252-253	126	声控模式。
254-255	127	模式代号 5~125 循环。

参数

产品：	Pixel Strobe 112 频闪灯
电压：	AC110-240V±10, 50/60Hz
功率：	200W
色温：	6500K-7500K
灯珠型号：	5050
发光颜色：	RGB
光源寿命：	50000 小时以上
调光：	0-100% 线性调节
灯珠颗数：	1080 颗 *0.2W 贴片灯珠
频闪：	1-30HZ、常规频闪、随机频闪、脉冲频闪
控制方式：	DMX512、主 / 从模式、声控模式、单机模式、自走模式
通道：	3/11/336
尺寸：	42.4 x 14.5 x 23.5cm
净重：	4.95KG

请注意：所有信息如有更改，恕不另行通知。